

**S057 – PROGRAMAÇÃO WEB**

Professor: MSc. Eng. Márcio Lemos ***E-mail:*** [*marcio.lemos@senairs.org.br*](mailto:marcio.lemos@senairs.org.br)

*Análise e Desenvolvimento de Sistemas SENAI-RS*

Atividade Prática - Aula 2: Linguagem HTML. (E1) Exercício

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Aluno: | Vitor Silva | Data: | 17/03 |

Responda à atividade a seguir utilizando suas próprias palavras, demonstrando seu entendimento sobre o conteúdo estudado.

**Observação:** Cada resposta deve conter no mínimo três linhas. A entrega deve ser feita por meio do Moodle, com correção prevista até o final da aula.

1. O que você entendeu pela tecnologia HTML? É uma linguagem de marcação utilizada para realizar o front-end de um site, o HTML é a estrutura principal de qualquer site.
2. O que é um tag? Tags são estruturas de linguagem de marcação contendo instruções, tendo uma marca de início e outra de fim para que o navegador possa renderizar uma página. Exemplo tag <strong></strong>

ao utilizar essa tag podemos destacar um texto.

1. Podemos ter tags dentro de outras? Sim podemos ter uma tag dentro de outras, exemplo tag ul e li utilizando essas tags iremos realizar uma lista ou seja, ficará uma taga dentro de outra.
2. Qual a importância de uma ferramenta de desenvolvimento? Facilitará o desenvolvedor ao ter uma ferramenta de desenvolvimento, exemplo vscode que é o mais utilizado no ramo de front end.

# PRÁTICA:

1. **Desenvolva as seguintes páginas abaixo.**

Crie uma página chamada “**apresentacao.html**”

Nesta página, insira informações sobre você. No final da página, crie um link para a página “**endereco.html**”, onde insira dados do seu endereço. Nesta mesma página, insira um link para voltar à página “**apresentação.html**”.

# Execute as páginas no servidor web e teste-as.

1. Crie uma página, **chamada produtos.html**, onde nesta existe uma tabela, com 5 produtos.

Na tabela, insira nome, preço e imagem do produto. Ao clicar na imagem do produto, enviar para uma outra página, tendo as informações detalhadas do produto.

# Execute as páginas no servidor web e teste-as.

1. Para a **página produtos.htm** do exercício 2, realize uma request da mesma e faça um print desta, onde seja possível visualizar a comunicação entre **client/server**, tais como, método, **status http** por exemplo.